



Anlage 2 der Kreismeisterschaft 2024



Mixed-Team Wettbewerbe

1 Grundsätzliche Regelungen

1.1 Zusammensetzung der Teams: Die gemischten Teams sind Teams der Vereine und bestehen aus zwei Sportlern, einem Mann und einer Frau Klassenunabhängig (außer Schüler)

Die beiden Sportler eines Teams sollen während des Wettkampfes gleich gekleidet sein und als Team der Vereine erkennbar sein.

1.2 Wettkampfformat: Die Luftgewehr/Luftpistole Mix Team Wettbewerbe werden in zwei Stufen durchgeführt, Vorkampf und Finale.

1.3 Wertung: Die Wertung eines Teams basiert auf den addierten Schußwerten der beiden Sportler im Team.

2. Regeln für den Vorkampf

2.1 Vorkampf: Der Vorkampf für die Mix Team Wettbewerbe werden in einem oder mehreren Durchgängen durchgeführt.

2.2 Standverteilung: Die Standverteilung erfolgt per Los. Die Sportler eines Teams stehen auf unmittelbar benachbarten Ständen;

2.3 Standbelegung: Die Standbelegung erfolgt fünf (5) Minuten vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit.

2.4 Vorbereitungs- und Probezeit:

Für Luftgewehr und Luftpistole gibt es eine Vorbereitungs- und Probezeit von zehn (10) Minuten vor dem eigentlichen Vorkampf

2.5 Schußprogramm:

LG/LP: Im Vorkampf werden von jedem Sportler dreißig (30) Schuß abgegeben, also 60 Schuß pro Team. Die Wettkampfzeit beträgt fünfundvierzig (45) Minuten, auf Papierscheiben: sechzig (60) Minuten.

2.6 Wertung: Gewertet werden ganze Ringe

2.7 Qualifikation für das Finale: Die besten fünf (5) Teams qualifizieren sich für das Finale.

3. Regeln für das Finale

3.1 Standverteilung: Die Standverteilung der fünf Teams auf die zehn Stände erfolgt per Los. Die Sportler eines Teams stehen auf unmittelbar benachbarten Ständen.

3.2 Wertung:

Die 5 besten Team ermitteln Ihren Siegern in Achtel-, Viertel-, Halb- und Finale in jeweils Einzelschüssen und in Zehntelwertung: Zeit pro Finalschuß jeweils 50 sec.

Achtelfinale: 5 Teams:

Nach jedem Schuß der beiden Teamteilnehmer bekommt das Team mit dem höchsten Ergebnis 4 Pkte., Zweithöchstes Ergebnis 3 Pkte. Dritthöchstes Ergebnis 2 Pkt....., das Team mit dem niedrigsten Ergebnis bekommt 0 Pkt.
Erreicht ein Team 16 Pkt. Endet das Achtelfinale und das schlechteste Team scheidet aus.

Viertelfinale: 4 Teams

Nach jedem Schuß der beiden Teamteilnehmer bekommt das Team mit dem höchsten Ergebnis 3 Pkte., Zweithöchstes Ergebnis 2 Pkte. Dritthöchstes Ergebnis 1 Pkt....., das Team mit dem niedrigsten Ergebnis bekommt 0 Pkt.
Erreicht ein Team 12 Pkt. Endet das Viertelfinale und das schlechteste Team scheidet aus.

Halbfinale : 3 Teams

Nach jedem Schuß der beiden Teamteilnehmer bekommt das Team mit dem höchsten Ergebnis 2 Pkte., Zweithöchstes Ergebnis 1 Pkt. ,das Team mit dem niedrigsten Ergebnis bekommt 0 Pkt.
Erreicht ein Team 9 Pkt. Endet das Halbfinale und das schlechteste Team scheidet aus

Finale: 2 Teams

Nach jedem Schuß der beiden Teamteilnehmer bekommt das Team mit dem höchsten Ergebnis 1 Pkte., das Team mit dem niedrigsten Ergebnis bekommt 0 Pkt.
Erreicht ein Team 6 Pkt. Steht der Sieger fest.

3.12 Ergebnisgleichheit: Ergebnisgleichheit bei der Entscheidung über die Platzierung wird durch Stechen gebrochen. Die beiden (oder mehr) Teams mit Ergebnisgleichheit schießen zusätzliche Stechsüsse. Es schießen jeweils beide Sportler 1 Stechschuß.

Der Schießleiter kündigt an „Es gibt Ergebnisgleichheit bei den Teams (...) und (...)“ und führt dann das Stechen analog zum Ablauf Einzelschüsse durch. Die Teams haben 50 Sekunden Zeit, um ihre beiden Stechsüsse abzugeben. Das Stechen wird solange durchgeführt, bis die Ergebnisgleichheit gebrochen ist.

Axel Jost
Kreissportleiter