



Anlage 2 der Kreismeisterschaft 2023



Mixed-Team Wettbewerbe

1 Grundsätzliche Regelungen

1.1 Zusammensetzung der Teams: Die gemischten Teams sind Teams der Vereine und bestehen aus zwei Sportlern, einem Mann und einer Frau Klassenunabhängig (außer Schüler)

Die beiden Sportler eines Teams sollen während des Wettkampfes gleich gekleidet sein und als Team der Vereine erkennbar sein.

1.2 Wettkampfformat: Die Luftgewehr/Luftpistole Mix Team Wettbewerbe werden in zwei Stufen durchgeführt, Vorkampf und Finale.

1.3 Wertung: Die Wertung eines Teams basiert auf den addierten Schußwerten der beiden Sportler im Team.

2. Regeln für den Vorkampf

2.1 Vorkampf: Der Vorkampf für die Mix Team Wettbewerbe werden in einem oder mehreren Durchgängen durchgeführt.

2.2 Standverteilung: Die Standverteilung erfolgt per Los. Die Sportler eines Teams stehen auf unmittelbar benachbarten Ständen;

2.3 Standbelegung: Die Standbelegung erfolgt fünf (5) Minuten vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit.

2.4 Vorbereitungs- und Probezeit:

Für Luftgewehr und Luftpistole gibt es eine Vorbereitungs- und Probezeit von zehn (10) Minuten vor dem eigentlichen Vorkampf

2.5 Schußprogramm:

LG/LP: Im Vorkampf werden von jedem Sportler dreißig (30) Schuß abgegeben, also 60 Schuß pro Team. Die Wettkampfzeit beträgt fünfundvierzig (45) Minuten, auf Papierscheiben: sechzig (60) Minuten.

2.6 Wertung: Gewertet werden ganze Ringe

2.7 Qualifikation für das Finale: Die besten fünf (5) Teams qualifizieren sich für das Finale.

3. Regeln für Finale

3.1 Standverteilung: Die Standverteilung der fünf Teams auf die zehn Stände erfolgt per Los. Die Sportler eines Teams stehen auf unmittelbar benachbarten Ständen.

3.2 Wertung: Ergebnisse aus dem Vorkampf werden nicht übertragen, die Wertung im Finale beginnt bei Null. Im Finale erfolgt die Wertung auf Zehntel Ringe (sowohl Luftgewehr als auch Luftpistole.)

3.3 Format 5-Schuß-Serien: Das Finale beginnt mit drei (3) Serien zu je fünf (5) Schuß pro Sportler. (Das sind 10 Schuß pro Team und Serie, insgesamt 30 Schuß pro Team in allen drei Serien.) Die Schießzeit pro Serie beträgt 300 Sekunden. Beide Sportler dürfen nach dem Kommando „Laden“ laden und ihren Anschlag Einrichten

3.4 Ablauf der 5-Schuß-Serien: 60 s nach dem Kommando „Nehmen Sie Ihre Stände ein“ gibt der Schießleiter das Kommando „Für die erste Wettkampfserie...Laden“ und nach 5 s das Kommando „Start“. Nach 300 s - oder wenn alle Finalisten fünf Schuß abgegeben haben - kommt das Kommando „Stop“ und der Moderator kommentiert etwa 15 – 20 s den aktuellen Spielstand. Individuelle Ergebnisse werden nicht vorgelesen. Unmittelbar nach der Moderation führt der Schießleiter das Finale fort mit dem Kommando „Für die nächste Wettkampfserie...Laden“. Das wiederholt sich, bis alle drei 5-Schuß-Serien geschossen sind.

3.5 Format Einzelschüsse: LG/LP

Nach den drei 5-Schuß-Serien folgen Einzelschüsse auf Kommando, wobei jeder Sportler des Teams einen Schuß abgibt. Zeit pro Finalschuß 50 sec. pro Wettkampfschuß.

Achtelfinale: 5 Teams:

Nach jedem Schuß der beiden Teamteilnehmer bekommt das Team mit dem höchsten Ergebnis 4 Pkte., Zweithöchstes Ergebnis 3 Pkte. Dritthöchstes Ergebnis 2 Pkt....., das Team mit dem niedrigsten Ergebnis bekommt 0 Pkt. Erreicht ein Team 16 Pkt. Endet das Achtelfinale und das schlechteste Team scheidet aus.

Viertelfinale: 4 Teams

Nach jedem Schuß der beiden Teamteilnehmer bekommt das Team mit dem höchsten Ergebnis 3 Pkte., Zweithöchstes Ergebnis 2 Pkte. Dritthöchstes Ergebnis 1 Pkt....., das Team mit dem niedrigsten Ergebnis bekommt 0 Pkt. Erreicht ein Team 12 Pkt. Endet das Viertelfinale und das schlechteste Team scheidet aus.

Halbfinale : 3 Teams

Nach jedem Schuß der beiden Teamteilnehmer bekommt das Team mit dem höchsten Ergebnis 2 Pkte., Zweithöchstes Ergebnis 1 Pkt. Dritthöchstes Ergebnis 0 Pkt....., das Team mit dem niedrigsten Ergebnis bekommt 0 Pkt. Erreicht ein Team 9 Pkt. Endet das Halbfinale und das schlechteste Team scheidet aus

Finale: 2 Teams

Nach jedem Schuß der beiden Teamteilnehmer bekommt das Team mit dem höchsten Ergebnis 1 Pkte., das Team mit dem niedrigsten Ergebnis bekommt 0 Pkt. Erreicht ein Team 6 Pkt. Steht der Sieger fest.

3.12 Ergebnisgleichheit: Ergebnisgleichheit bei der Entscheidung über die Platzierung wird durch Stechen gebrochen. Die beiden (oder mehr) Teams mit Ergebnisgleichheit schießen zusätzliche Stechschüsse. Es schießen jeweils beide Sportler, der Sportler links zuerst, der Sportler rechts anschließend. Der Schießleiter kündigt an „Es gibt Ergebnisgleichheit bei den Teams (...) und (...)“ und führt dann das Stechen analog zum Ablauf Einzelschüsse durch. Die Teams haben 60 Sekunden Zeit, um ihre beiden Stechschüsse abzugeben. Das Stechen wird solange durchgeführt, bis die Ergebnisgleichheit gebrochen ist.

Axel Jost
Kreissportleiter